

„BISON“ – UGRIMA, DIE VERLETZTE KRIEGERIN



Ugrima war von Geburt an ein echtes Schwergewicht, selbst für einen Zwerg. Sie ist größer als so mancher Mensch und sicher doppelt so breit. Schon als Kind verlieh sie ihrer Meinung eher mit ihren Muskeln Nachdruck als mit ihrem weiblichen Charme. Sie trat früh der Kriegerakademie bei und genoss bald den Ruf einer brutalen und ehrgeizigen Kämpferin. Sie erhielt den Spitznamen „Bison“ mehr als Scherz und wurde damit aufgrund ihrer Bulligkeit, ihrer etwas einfältigen Art und ihres aufbrausenden Temperaments oft gepiesackt und aufgezogen. Während die Worte sie in ihrem Inneren schwer verwundeten, wurde sie nach Außen hin immer härter und abgestumpfter. All jene, die sie zu ihren engsten Freunden zählte, ließen sie mit

der Zeit im Stich. Selbst ihre Liebe zu Dwindur, einem zwergischen Bibliothekar, zerbrach letztlich an ihrem Mangel an Vertrauen, welches sie nie gelernt hatte. Sie verließ die Zwergenstadt, um all dies endgültig hinter sich zu lassen. Seitdem ist sie auf der Suche nach Gefährten, welche ihren wahren Wert erkennen und mit denen sie lernen kann, was Vertrauen und wahre Freundschaft bedeutet. Den Namen „Bison“ trägt sie in der Zwischenzeit mit einiger Genugtuung, da sie zum Einen ihren Jähzorn anerkennt, um einen besseren Umgang damit zu erlernen, und zum Anderen darin auch die Kraft und das Durchhaltevermögen dieses anmutigen und imposanten Tieres erkennt. Noch immer steht ihr Misstrauen ihr im Weg, da ihre Vergangenheit viele Narben hinterlassen hat. Doch sie arbeitet hart daran, diese Vergangenheit nicht länger ihr Leben bestimmen zu lassen.

Rasse/Volk: Zwerg

Rang: Fortgeschritten / 5 Aufstiege (25 Erfahrungspunkte)

Attribute: Geschicklichkeit W6, Konstitution W12, Stärke W8, Verstand W4, Willenskraft W6

Fertigkeiten: Allgemeinwissen W4, Athletik W6, Einschüchtern W6, Heimlichkeit W4, Kämpfen W10, Kriegskunst W4, Überreden W4, Wahrnehmung W6

Größe: 2 | **Bewegung:** 4 | **Parade:** 10 (8 + 2 Schild) | **Robustheit:** 14 (11 + 3 Rüstung)

Handicaps: Fettleibig, Impulsiv, Misstrauisch (leicht), Verringerte Bewegungsweite

Talente: Block, Kräftig, Nachtsicht, Raufbold, Rundumschlag, Schmerzresistenz

Ausrüstung: Verstärkte Lederrüstung mit Brustplatte und Schulterstücken (+3 Panzerung), Kriessaxt (Stä+W8), mittleres Schild (+2 Parade)

Notizen: _____

Wunden: ○0 (-1) ○-1 (-2) ○-2 (-3) ○Außer Gefecht

Erschöpfung: ○-1 ○-2 ○Außer Gefecht