

## ARCHETYPEN FÜR CHARAKTERE

### Rasse/Volk: Feylar

Humanoide elfenartige Gestalten, deren Statur schmal und fragil wirkt. Ihre Körper zieren insbesondere am Schlüsselbein, der Hüfte, dem Ellenbogen und meistens am sichtbarsten an den Augenbrauen oder selten am Kinn Knochenauswüchse verschiedenster Form und Größe. Deshalb haben sie ein sehr hartes, unnachgiebiges und düsteres Erscheinungsbild mit ihren hageren, kantigen Konturen, der blassen Haut und den wenig ersichtlichen Muskeln oder Fett.

Ely'Thien, das Reich der Feylar, ist durch verschiedene Häuser (namentlich: Kal'Dar, Nil'Tenim, Tir'Saik, Rei'Taklir und weitere) geprägt. Während der Aschezeit haben sich Interessengruppen innerhalb des Volkes gebildet, die sich zu besagten Häusern zusammenschlossen. Was einst als bereichernde Entwicklung angesehen wurde, ist mit der Zeit zu einem steten Kampf um Einfluss und Macht mutiert. Jedes Haus versucht zu dominieren, was nicht selten zu Intrigen und Scharmützeln zwischen den Häusern führte. Dies währte lange, bis das Haus Kal'Dar mehrere entscheidende Siege erringen und somit seinen Stand festigen konnte. Das Haus Kal'Dar stellt in Person von Telara Sin'Qilal auch die derzeit amtierende Herrscherin, die sogenannte Shi'Bath.

### Rasse/Volk: Feylar

**Rang:** Fortgeschritten / 5 Aufstiege (25 Erfahrungspunkte)

**Attribute:** Geschicklichkeit W8, Konstitution W6, Stärke W6, Verstand W8, Willenskraft W6

**Fertigkeiten:** Allgemeinwissen W4, Athletik W6, Heilen W6, Heimlichkeit W6, Kämpfen W6, Schießen W10, Überleben W8, Überreden W4, Wahrnehmung W8

**Größe:** 0 | **Bewegung:** 8 | **Parade:** 5 | **Robustheit:** 6 (5 + 1 Rüstung)

**Handicaps:** Misstrauisch (leicht), Rachsüchtig (schwer), Stur, Zwei linke Hände

**Talente:** Doppelschuss, Flink, Meisterschütze, Nachtsicht, Naturbursche

**Ausrüstung:** Lederrüstung (+1 Panzerung), Bogen (2W6, FRW 12/24/48, FR 1), 30 Pfeile, Speer (Stä+W6), Jagdmesser (Stä+W4)



### Profil: Krieger\*in des Hauses Nil'Tenim

#### Rasse/Volk: Feylar

**Rang:** Fortgeschritten / 5 Aufstiege (25 Erfahrungspunkte)

**Attribute:** Geschicklichkeit W8, Konstitution W8, Stärke W8, Verstand W6, Willenskraft W4

**Fertigkeiten:** Allgemeinwissen W4, Athletik W8, Einschüchtern W4, Heimlichkeit W6, Kämpfen W8, Kriegskunst W4, Okkultismus W4, Überleben W6, Überreden W4, Wahrnehmung W6

**Größe:** 0 | **Bewegung:** 6 | **Parade:** 6 | **Robustheit:** 7 (6 + 1 Rüstung)

**Handicaps:** Arrogant, Skrupellos (leicht), Stur, Zwei linke Hände

**Talente:** Akrobat, Finte, Kampfreflexe, Nachtsicht, Schnell

**Ausrüstung:** Lederrüstung (+1 Panzerung), Langschwert (Stä+W8), 2 Speere (Stä+W6)



### Feylarische Namen:

weiblich: Hil'Zanduil, Ash'Tila, Galin'Brundur | männlich: Falnarion, Ulmiar, Fan'Ranir

**Profil:** Jäger\*in des Hauses Nil'Tenim

**Name:** \_\_\_\_\_

**Rasse/Volk:** Feylar

**Rang:** Fortgeschritten / 5 Aufstiege (25 Erfahrungspunkte)

**Attribute:** Geschicklichkeit W8, Konstitution W6, Stärke W6, Verstand W8, Willenskraft W6

**Fertigkeiten:** Allgemeinwissen W4, Athletik W6, Heilen W6, Heimlichkeit W6, Kämpfen W6, Schießen W10, Überleben W8, Überreden W4, Wahrnehmung W8

**Größe:** 0 | **Bewegung:** 8 | **Parade:** 5 | **Robustheit:** 6 (5 + 1 Rüstung)

**Handicaps:** Misstrauisch (leicht), Rachsüchtig (schwer), Stur, Zwei linke Hände

**Talente:** Doppelschuss, Flink, Meisterschütze, Nachtsicht, Naturbursche

**Ausrüstung:** Lederrüstung (+1 Panzerung), Bogen (2W6, FRW 12/24/48, FR 1), 30 Pfeile, Speer (Stä+W6), Jagdmesser (Stä+W4)

**Notizen:** \_\_\_\_\_

**Wunden:**  -1  -2  -3  Außer Gefecht

**Erschöpfung:**  -1  -2  Außer Gefecht



**Profil:** Krieger\*in des Hauses Nil'Tenim

**Name:** \_\_\_\_\_

**Rasse/Volk:** Feylar

**Rang:** Fortgeschritten / 5 Aufstiege (25 Erfahrungspunkte)

**Attribute:** Geschicklichkeit W8, Konstitution W8, Stärke W8, Verstand W6, Willenskraft W4

**Fertigkeiten:** Allgemeinwissen W4, Athletik W8, Einschüchtern W4, Heimlichkeit W6, Kämpfen W8, Kriegskunst W4, Okkultismus W4, Überleben W6, Überreden W4, Wahrnehmung W6

**Größe:** 0 | **Bewegung:** 6 | **Parade:** 6 | **Robustheit:** 7 (6 + 1 Rüstung)

**Handicaps:** Arrogant, Skrupellos (leicht), Stur, Zwei linke Hände

**Talente:** Akrobat, Finte, Kampfrelexe, Nachtsicht, Schnell

**Ausrüstung:** Lederrüstung (+1 Panzerung), Langschwert (Stä+W8), 2 Speere (Stä+W6)

**Notizen:** \_\_\_\_\_

**Wunden:**  -1  -2  -3  Außer Gefecht

**Erschöpfung:**  -1  -2  Außer Gefecht

