

## OKHOTNICA MILENA – DIE BEHÜTENDE JÄGERIN



Milena ist die stille Wächterin und das wachsame Auge des Trupps – eine Jägerin mit geschärften Sinnen und einem untrüglichen Gespür für Gefahr. Kein gebrochener Zweig, kein verwehter Abdruck entgeht ihrem Blick, und wenn sie den Bogen hebt, ist das Ergebnis selten ein zweiter Schuss. Auch militärisch bekleidet sie in der Reichsarmee der Vila den Rang einer Jägerin – einer sogenannten Okhotnica. Sie spricht wenig, aber wenn sie etwas sagt, wird es ernst genommen – ihre Einschätzungen haben schon oft Leben gerettet. Der junge Tihomir genießt ihre besondere Aufmerksamkeit, da er nicht selten zu Kurzschlusshandlungen neigt. Mit der Zeit hat sich ein geschwisterliches Verhältnis entwickelt, obgleich sie sich manchmal eher in eine Mutterrolle begiebt. Ihre Loyalität ist kompromisslos: erst der Trupp, dann das Volk, dann sie selbst. Für ihr Land und ihre Leute würde sie kämpfen, töten – und notfalls sterben, ohne zu zögern. Was von anderen oft als Patriotismus interpretiert wird, ist in Wahrheit ein ausgeprägter Beschützerinstinkt. Sie sieht sich als Schild der Schwächeren – und um als Schild zu dienen, ist trotz ihrer warmherzigen Überzeugung eine gewisse Härte unerlässlich. Eigentlich würde sie gerne irgendwo in einer stillen Jagdhütte leben, ohne Blutvergießen. Doch sie hält diesen Wunsch für Schwäche und verdrängt ihn. Auch wenn sie oberflächlich streng und kalt erscheinen kann, wirkt sie nicht verbittert – eher wie jemand, der genau weiß, was auf dem Spiel steht. Ihr ehrliches Vertrauen gewinnt man nicht leicht, doch ist es beständiger als jeder Stahl. Inmitten von Unsicherheit und Umbruch ist Milenas Hingabe wie ein Anker im Sturm – fest, verlässlich, ein eherner Halt für alle, die der Mut verlassen will.

**Rasse/Volk:** Mensch / Vila  
**Rang:** Fortgeschritten / 5 Aufstiege (25 Erfahrungspunkte)  
**Attribute:** Geschicklichkeit W8, Konstitution W6, Stärke W6, Verstand W8, Willenskraft W6  
**Fertigkeiten:** Allgemeinwissen W4, Athletik W8, Heilen W6, Heimlichkeit W8, Kämpfen W6, Schießen W10, Überleben W8, Überreden W4, Wahrnehmung W8  
**Größe:** 0 | **Bewegung:** 8 | **Parade:** 5 | **Robustheit:** 6 (5 + 1 Rüstung)  
**Handicaps:** Heldenhaft, Loyal, Misstrauisch (leicht)  
**Talente:** Doppelschuss, Flink, Meisterschütze, Naturbursche, Sechster Sinn  
**Ausrüstung:** Lederrüstung (+1 Panzerung), Kurzsword (Stä+W6), Jagdmesser (Stä+W4), Bogen (2W6, FRW 12/24/48, FR 1), 30 Pfeile, Überlebens-/Reise-Zeug (Reisekleidung, Rucksack, Bettrolle, Trinkschlauch etc.)

**Notizen:** \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

**Wunden:** ○-1 ○-2 ○-3 ○Außer Gefecht

**Erschöpfung:** ○-1 ○-2 ○Außer Gefecht