

PRAPORSCHTSCHIK BORISLAV – DER STOISCHE KRIEGER



Borislav trägt den Rang eines Praporschtschiks, eines hohen Offiziers. Trotz seines Titels wurde er aufgrund der Natur der Mission Rezvechka Zhanna unterstellt. Sein Wesen und sein Handeln offenbaren die stille Würde eines Mannes, der seinen Platz kennt – nicht Ehrgeiz, sondern Überzeugung. In seiner Haltung spiegelt sich eiserne Disziplin, in seinem Blick die Entschlossenheit eines Soldaten, der seine Pflicht über alles stellt. Er ist mutig, manchmal bis zur Selbstaufgabe, und seine Loyalität zum Reich und zu seinen Kameraden ist unerschütterlich. In der Hitze des Gefechts zeigt er keine Unsicherheit – was ihm an Flexibilität fehlt, macht er durch Standhaftigkeit und Klarheit wett. Wenn Borislav einmal überzeugt ist, dass sein Weg der richtige ist, rütteln weder

Einwände noch Hindernisse an seiner Entscheidung. Für manche ist das ein Zeichen von Starrsinn, für andere ein Fels in der Brandung, an dem sich selbst das Chaos bricht. Er verlangt viel – von sich selbst mehr als von anderen. Emotionen trägt er selten zur Schau, doch unter der rauen Oberfläche liegt ein Herz, das tief fühlt, auch wenn es nach Außen schweigt. Insgeheim wünscht er sich, einfach einmal Mensch sein zu dürfen – ohne Maske, ohne eiserne Haltung. Vielleicht ahnt er, dass Milena oder Zhanna ihn so sehen könnten – manchmal hofft er es und fürchtet es zugleich. Denn er ist in erster Linie Soldat – Pflicht und Loyalität prägen ihn bis ins Mark. Wenn die Sonne untergeht, sucht er manchmal die Einsamkeit abseits des Lagers. In stillen Momenten wirkt er fast melancholisch, als trüge er eine alte Schuld mit sich, über die er nicht spricht. Doch wenn der Ruf ertönt, steht Borislav wie ein Bollwerk – unbeweglich, unbeirrbar, zum Äußersten bereit.

Rasse/Volk: Mensch / Vila

Rang: Fortgeschritten / 5 Aufstiege (25 Erfahrungspunkte)

Attribute: Geschicklichkeit W8, Konstitution W10, Stärke W8, Verstand W6, Willenskraft W8

Fertigkeiten: Allgemeinwissen W4, Athletik W8, Einschüchtern W6, Heimlichkeit W4, Kämpfen W10, Kriegskunst W6, Überleben W4, Überreden W4, Wahrnehmung W4

Größe: 1 | **Bewegung:** 6 | **Parade:** 9 (7 + 2 Schild) | **Robustheit:** 10 (7 + 3 Rüstung)

Handicaps: Ehrenkodex, Loyal, Stur

Talente: Kräftig, Mutig, Rundumschlag, Schmerzresistenz, Soldat

Ausrüstung: Verstärkte Lederrüstung mit Brustplatte und Schulterstücken (+3 Panzerung), Langschwert (Stä+W8), mittleres Schild (Parade +2, Deckung -2), Überlebens-/Reise-Zeug (Reisekleidung, Rucksack, Bettrolle, Trinkschlauch etc.)

Notizen: _____

Wunden: ○0 (-1) ○-1 (-2) ○-2 (-3) ○Außer Gefecht

Erschöpfung: ○-1 ○-2 ○Außer Gefecht