SIGRID HJARTSTYRK - SCHILDMAID DER JARNGARD



Sigrid ist eine Kriegerin und Soldatin wie sie im Buche steht – treu und unbeugsam wie der Stahl in ihrer Hand, geschliffen durch Pflicht und Verlust. Seit dem Tod ihres Zwillingsbruders, mit dem sie einst Seite an Seite Skielhavn gegen ein einfallendes Heer verteidigte, steht sie dort als eine der letzten verbliebenen Wachen der Jarngard. Der Krieg hat sich verzogen, doch in ihr hallt er nach. Loyal bis auf den Grund ihrer Seele, lebt sie nach einem strengen Ehrenkodex: Kampf soll ehrlich, das Wort wahrhaftig sein. Lügen liegen ihr fern, falscher Ruhm ist ihr zuwider. Sie spricht mit klarer Stimme, oft schroff, doch stets aus aufrichtiger Absicht. Widerworte prallen oftmals an ihr ab, wie Schwerthiebe an ihrem Brustpanzer. Für einige mag ihre Dickköpfigkeit eine schwere Kost

sein, doch macht sie dies durch ihren liebenswerten wenn auch recht derben Humor wett. Tapfer, zäh und unbeirrbar ist sie eine Naturgewalt im Gefecht – doch in stillen Stunden nagt an ihr die Angst, vergessen zu werden. Dabei geht es in erster Linie nicht darum, selbst gefeiert zu werden, sondern darum, das Andenken ihres gefallenen Bruders zu bewahren: Sein Opfer soll Sinn haben, sein Tod nicht im Schatten vergehen. Hinter ihrem Dienst für das Reich steht mehr als Treue und Pflicht – sie sucht Gerechtigkeit und inneren Frieden in der Ehrung des Gedenkens aller Gefallenen.

Rasse/Volk: Mensch / Askenfolk

Rang: Fortgeschritten / 5 Aufstiege (25 Erfahrungspunkte)

Attribute: Geschicklichkeit W8, Konstitution W10, Stärke W8, Verstand W6, Willenskraft W8

Fertigkeiten: Allgemeinwissen W4, Athletik W8, Einschüchtern W6, Heimlichkeit W4, Kämpfen W10, Kriegskunst W6, Überleben W4, Überreden W4, Wahrnehmung W4 **Größe:** 1 | **Bewegung:** 6 | **Parade:** 9 (7 + 2 Schild) | **Robustheit:** 10 (7 + 3 Rüstung)

Handicaps: Ehrenkodex, Loyal, Stur

Talente: Kräftig, Mutig, Rundumschlag, Schmerzresistenz, Soldat

Ausrüstung: Verstärkte Lederrüstung mit Brustplatte und Schulterstücken (+3 Panzerung), Langschwert (Stä+W8), mittleres Schild (Parade +2, Deckung –2), Überlebens-/Reise-Zeug

(Reisekleidung, Rucksack, Bettrolle, Trinkschlauch etc.)

Notizen:	11 1 199 1977)	Cont minh	
9/60			5/////

Wunden: ○0 (-1) ○-1 (-2) ○-2 (-3) ○ Außer Gefecht

Erschöpfung: ○-1 ○-2 ○ Außer Gefecht



