

Narbenschmerz, die ergebene Todgeweihte

Narbenschmerz stammt aus dem Küstenort Niederwacht im vergangenen Reich. Wie viele andere in der Region bestritt sie ihr karges Leben mit Grabraub und mäßig erfolgreichen Schatzjagden. Doch ihre unaufhörlich stechende Kleptomanie wurde ihr irgendwann zum Verhängnis. Lange kam sie mit Taschendiebereien und Gelegenheitsgriffen davon, bis sie schließlich erwischt wurde und die Situation derart eskalierte, dass sie im Affekt das Opfer erschlug. Sie stellte sich ohne Widerstand der Gerichtsbarkeit. Die Strafe für den Raubmord war die Eingliederung in die Reihen der Todgeweihten. Die Schuld ihrer Tat belastet sie so sehr, dass sie ihr Leben kaum noch als lebenswert empfindet. Aber sich einfach das Leben nehmen – das wäre, als würde sie vor der Verantwortung davonlaufen. Sie will erst die Schuld begleichen, ehe sie gehen kann. Und da die Person, welcher sie dies schuldet, tot ist, muss ihre Buße einen Nutzen für die Gemeinschaft haben. Sie wurde zwar zwangsrekrutiert für die Todgeweihten, hat sich jedoch freiwillig für die Truppen gemeldet, die in die sogenannte "Spuksteppe" geschickt werden sollen. Eine Reise ohne Wiederkehr, heißt es – aber vielleicht auch die Möglichkeit, ihren größten Fehler auszugleichen.

Rasse/Volk: Aschling aus dem vergangenen Reich

Rang: Fortgeschritten / 5 Aufstiege (25 Erfahrungspunkte)

Attribute: Geschicklichkeit W8, Konstitution W6, Stärke W6, Verstand W6, Willenskraft W8

Fertigkeiten: Allgemeinwissen W6, Athletik W6, Diebeskunst W8, Heimlichkeit W8, Kämpfen W8, Überleben W4, Überreden W4, Wahrnehmung W6

Größe: -1 | **Bewegung:** 6 | **Parade:** 6 | **Robustheit:** 5 (4 + 1 Rüstung)

Handicaps: Beschämt (schwer), Gierig (leicht), Größe -1, Lebensaufgabe

Talente: Akrobat, Beidhändig, Beidhändiger Kampf, Dieb, Nachtsicht, Rückzug, Selbstlos

Ausrüstung: Schwere Tücher (+1 Panzerung), 2 Kurzschwerter (Stä+W6),

6 Wurfmesser (Stä+W4, FRW 3/6/12, FR 1), Dietriche,

Überlebens-/Reise-Zeug (Reisekleidung, Rucksack, Bettrolle, Trinkschlauch etc.)



Notizen: _____

Wunden: ○-1 ○-2 ○-3 ○Außer Gefecht

Erschöpfung: ○-1 ○-2 ○Außer Gefecht