

Tornak, der gnadenlose Eidwahrer

Tornak stammt aus Glutschlund. Er ist der Sohn eines Trolls und einer Orkin. Durch sein gemischtes Blut war er in keiner der Kulturen wirklich zuhause. Trotz seiner körperlichen Überlegenheit war er nicht selten der Prügelknabe für die ziellose Wut Anderer. Das Gefühl, alleine gegen den Rest der Welt zu stehen, manifestierte sich in ihm. Dann wurde er von den Dienern des letzten Ethnarchen entdeckt, nachdem diese seine Heimat von den gefürchteten Nebelwesen befreit hatten. Ihre Taten und Lehren sprachen zu ihm und das Gefühl, zu etwas Größerem dazugehören zu können, entfachte einen heißen Funken: Endlich hatte seine Existenz einen Sinn. So wurde er vom Eidling zu einem der ersten Eidwahrer. Wer seine fanatischen Ziele teilt, für den würde er sein Leben geben, doch wer diesen im Wege steht, dessen Leben nimmt er, ohne zu zögern. Tornak wurde als Geleitschutz für Dunkelstich, ein hochrangiges Mitglied des Ordens der Wachenden, auf dem Weg nach Welksteppe abgestellt. Nur sein Pflichtbewusstsein hält seine Abneigung gegenüber den Thedekyanern im Zaum, die gekommen sind, um Buße für ihr Vergehen in Glutschlund zu tun. Die Mission, welche am Ende der Reise auf Tornak wartet, wird seiner Opferbereitschaft würdig sein.

Rasse/Volk: Troll-Ork-Mischling, Eidling aus dem vergangenen Reich

Rang: Fortgeschritten / 5 Aufstiege (25 Erfahrungspunkte)

Attribute: Geschicklichkeit W6, Konstitution W12, Stärke W8, Verstand W4, Willenskraft W6

Fertigkeiten: Allgemeinwissen W4, Athletik W6, Einschüchtern W6, Heimlichkeit W4, Kämpfen W10, Kriegskunst W4, Überreden W4, Wahrnehmung W6

Größe: 2 | **Bewegung:** 6 | **Parade:** 10 (8 + 2 Schild) | **Robustheit:** 14 (11 + 3 Rüstung)

Handicaps: Außenseiter, Loyal, Schwur (schwer), Skrupellos (leicht)

Talente: Block, Größe +1, Kräftig, Raufbold, Rundumschlag, Schmerzresistenz

Ausrüstung: Verstärkte Lederrüstung mit Brustplatte und Schulterstücken

(+3 Panzerung), Kriegsaxt (Stä+W8), mittleres Schild (+2 Parade), Überlebens-/Reise-Zeug (Reisekleidung, Rucksack, Bettrolle, Trinkschlauch etc.)



Notizen:

Wunden: -0 -1 -2 Außer Gefecht

Erschöpfung: -1 -2 Außer Gefecht